

Projekt - LABO3

W katalogu LABO3 znajduje się zad3.rar dla MinGW (kod w plikach main.cpp oraz struktury.h)

1. Zaimplementować procedurę solveMidpoint (rozwiązanie równania metodą midpoint)
zaimplementować procedurę solveRK4 (rozwiązanie równania metodą **Runge–Kutta**)

Uwagi:

Procedury dostają parametr typu wskaźnik na strukturę Punkt, znaczenie składowych:

p->v prędkość typu Wektor
p->r położenie typu Wektor
p->f siła działająca na punkt typu Wektor
p->m masa punktu typu float

przy implementacji procedur można skorzystać z funkcji **derivatives**